

D.Strava
TREINAMENTO DE UI DESIGN

Vem comigo
conhecer a
ementa oficial
do **DSTRAVA!**

? Sobre o curso

O D.Strava é o curso de Design de Interfaces da Deploy. Com mais de **70 horas de conteúdo de curso + 7 bônus, 1 acompanhamento ao vivo, 2 anos de acesso ao curso e acesso infinito a comunidade e análises de projetos**



Com quem você vai aprender?



Nicholas França, é o co-fundador da Deploy UX com **mais de 10 ANOS de experiência na área do design**, realizou mais de 95 projetos entre Apps, sistemas e websites. **Trabalhou para grandes marcas como Corona, Kipling, JanSport** e muito mais.

Nicholas França



Co-fundador, Deploy UX



Co-fundador & CPO, Maestro ABM

+10

Anos de experiência na área de Design

+95

Projetos realizados, entre Apps, Sistemas e Websites

Conteúdo programático

O conteúdo é voltado para **a prática alinhada com a técnica**, abordando elementos como cores, tipografia e composição com uma correção de exercício e acompanhamento único.

01 Início



02 Tipografia



03 Cores



04 Comunicação Visual



05 Layout



06 Elementos Gráficos e Imagem



07 Elementos de UI e Componentes



08 Feedback e Handoff



09 Prototipação e Animação



10 Conclusão



1 Início

- Boas vindas
- Como funciona o Curso
- User Interface x User Experience
- Funções de uma pessoa UI Designer em um time de Produto
- Diferenças entre software de Design
- Conhecendo o Figma
- Como organizar seus projetos no Figma
- Atalhos e plugins que vão salvar sua vida

2 Tipografia

- Tamanhos e pesos de fonte
- Hierarquia
- Estilos de texto
- Como selecionar e combinar fontes

3 Cores

- Estilos de cores
- Como criar uma paleta de cores
- Como fazer um bom uso de cores em interface

4 Comunicação visual

- Percepção, Sentidos e Gestalt
- Conceitos de UI Design
- Referências e Inspirações

5 Layout

- Princípios de UI Design
- Grids
- Espaçamento
- Alinhamento e Auto-Layout
- Óticas vs Números
- Entendendo a diferença entre App, Site e Produtos
- Responsividade: Criando para diferente dispositivos

6 Elementos gráficos e imagens

- Como trabalhar com fotos
- Como fazer bom uso de ilustrações
- Use composições gráficas para tornar seu design único
- Mockups

7 Elementos UI e componentes

- Utilizando os componentes a seu favor
- Botões
- Ícones
- Inputs
- Forms
- Menus
- Cards
- Listas
- Filtros e Ordenação
- Modais
- Tabelas
- Style Guide vs Design System
- Como criar um style guide

8 Feedback e handoff

- Como trabalhar de forma colaborativa
- Como finalizar seus projetos pensando no time de desenvolvimento

9 Prototipação e animação

- Como criar interações e transições no Figma
- Animando componentes
- Dominando o Smart-Animate para criar animações impressionantes

10 Conclusão

- Considerações finais
- Projeto do curso

🌟 Calma que tem mais...



01 - Mentoria coletiva mensal ~~R\$ 399,00~~



02 - Curso completo de Hotjar ~~R\$ 299,00~~



03 - Kit UI no Figma ~~R\$ 99,00~~



04 - Desconto bootcamp 20% ~~R\$ 399,00~~



05 - Bônus Aula Freelancer ~~R\$ 199,00~~



06 - Aula de Portfólio, Currículo e LinkedIn ~~R\$ 199,00~~



07 - Personal Branding ~~R\$ 199,00~~



08 - Desafio UI + Lives ~~R\$ 100,00~~



09 - E-books 3 ~~R\$ 100,00~~

São de **R\$ 1.993,00** em BÔNUS que você irá receber por **R\$0,00!**



D.Strava

TREINAMENTO DE UI DESIGN

Inscrições Abertas

GARANTA SUA VAGA